

HÁ RIO E MAR, HÁ LIXO PARA TRANSFORMAR

Iceland 
Liechtenstein
Norway grants

Operador do Programa: Promotor:



Parceiros:



Resíduo como recurso

Educação Ambiental

Agenda 2030 Nações
Unidas

Futuro

Sustentável

Catalisadores de Mudança

Sustentabilidade

Literacia do Oceano

Proteger a Vida Marinha

Descrição do Projeto

HÁ RIO E MAR, HÁ LIXO PARA TRANSFORMAR

Pretendemos desenvolver um conjunto de iniciativas e ferramentas que promovam intensa e continuamente a **Literacia** do Oceano e a **Proteção e Preservação** do Mar integradas nos sistemas educativos, na informação aos cidadãos, na capacitação de técnicos ao nível administrativo e empresarial, com **vista à adoção de melhores práticas de gestão ambiental nesta matéria.**

Assume-se, pois, que o fortalecimento da **educação** e a **consciencialização** das populações são os fatores determinantes para o sucesso na prossecução de um **Novo Rumo.**

Cronograma Temporal







Eixo 1
Sensibilização

4

Ações de Plogging

12.000

Acolhimento Parque
Aventura

60

Sessões de
Sensibilização

250 kg

Material recolhido

2.250

Participantes nas sessões
de esclarecimento para
públicos específicos

30

Sessões de Cinema
Ambiental

100%

valorização adequada
de resíduos

8

Campanhas de ativação
em praias

Eixo 2 Literacia

12

Ações de Formação

250

Participantes



Plasticologia

Combate ao Lixo Marinho

SOS Oceanos

Gestão de resíduos e o Oceano



Eixo 3
Promoção e
Divulgação

1

Guia de Boas práticas

2

Estruturas interativas e
itinerantes

1

Campanha de
Comunicação Digital

6

Estruturas expositivas
para exterior



Eixo 4
Avaliação e
Impacto

1

Relatório Final de
Avaliação

4

Avaliação das Formações
(escala de 0 a 5)

Plano de Comunicação

Descrição Atividade / Activity Description	2020												2021												2022		
	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	1	2	3				
Campanha Digital nas redes sociais																											
Divulgação no Boletim Interno e TV-Corporativa																											
Publicação na E-News																											
Apresentação pública do projeto																											
Exposição itinerante																											
Guia de Boas Práticas																											
Eventos de Plogging																											
Campanhas de sensibilização em praias																											
Exposição de sensibilização para a temática																											



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO **DESPORTO**
E **JUVENTUDE**, I. P.

1

Border Game

1

Concurso Nacional

1

Projeto de Voluntariado
Jovem para a Natureza e
Florestas

1.000

Participantes

2

Ações de Voluntariado

80

Número de Voluntários



INSTITUTO PORTUGUÊS
DO **DESPORTO**
E **JUVENTUDE**, I. P.

Mas os bons projetos têm sempre parceiros de excelência!

Este é o motivo pelo qual trazemos para este projeto um parceiro que acrescenta a **dinâmica**, a **juventude** e a **irreverência** necessárias para assegurar a mobilização do público juvenil e jovem adulto em todo o contexto nacional.

Orçamento

Valor total do projeto: **226.227,63€**

Valor do financiamento: **159.755,36€** | Taxa de financiamento: **70,6%**

Valor do cofinanciamento: **66.472,27€** | Taxa de cofinanciamento: **29,4%**
pelo promotor e parceiro

A dark blue, irregularly shaped graphic with a splatter effect, containing the word "Obrigada" in white text. The graphic has a rough, hand-painted appearance with various shades of blue and white splatters around its edges. The word "Obrigada" is centered within the dark blue area in a clean, white, sans-serif font.

Obrigada